



Programmierkurs Update Bybendpart & Designer (Kurs 179)

Best choice.

Kursziel:

Der Kursteilnehmer:

- kann Biegeteile korrekt programmieren
- kann die passenden Technologien auswählen und sie effizient auf komplexe Programmiersituationen anwenden

Teilnahmebedingungen:

- Die Teilnehmer müssen vorgängig den Programmierkurs Bybendpart (& Unfolder) besucht haben oder mindestens 6 Monate Programmiererfahrung mit Bybendpart aufweisen.
- Anwenderkenntnisse von Windows 2000 / XP / Vista Betriebssystemen (Maustechnik, Installieren, Programme starten, etc.)
- Biegeerfahrung ist hilfreich, hat aber keine Verkürzung der Kursdauer zur Folge.

Kursdauer:

- 2 Tage

Kurssprache:

- Deutsch

Teilnehmeranzahl:

- Max. 6 Teilnehmer (3 pro Kunde bei Standardkursen)

Zielgruppe:

- Kunde

Kursablauf:

1. Tag:

- Einfache 3D-Biegeteile konstruieren
- Programmieren einer passenden Biegetechnologie (Biegefolge, Anschläge, Biegehilfe, Stationsplan)

2. Tag:

- 3D-Biegeteile importieren und abwickeln
- 2D-Biegeteile aus anderen CAD-Systemen manuell und automatisch importieren

Kursmaterial (wird abgegeben):

- Notizblock und Schreibzeug
- Schulungsdokument zu Designer & Bybendpart

Vom Kursteilnehmer mitzubringen:

- Wenn gewünscht eigene 2D-3D Dateien