



Programmierkurs Bybendpart & Designer (Kurs 178)

Kursziel:

Der Kursteilnehmer:

- kann Bysoft und die Module Designer & BOSBase korrekt installieren und verwalten
- kann Biegeteile korrekt programmieren (konstruieren & importieren)
- kann die passenden Technologien auswählen und sie effizient auf komplexe Programmiersituationen anwenden

Teilnahmebedingungen:

- Anwenderkenntnisse von Windows 2000 / XP / Vista Betriebssystemen (Maustechnik, Installieren, Programme starten, etc.)
- Biegeerfahrung ist hilfreich, hat aber keine Verkürzung der Kursdauer zur Folge.

Kursdauer:

- 3 Tage

Kurssprache:

- Deutsch

Teilnehmeranzahl:

- Max. 6 Teilnehmer (3 pro Kunde bei Standardkursen)

Zielgruppe:

- Kunde

Kursablauf:

1. Tag:

- Installation der Programmmodule (Bysoft, Designer & BOSBase)
- Einfache 3D Biegeteile konstruieren
- Programmieren einer passenden Biegetechnologie (Biegefolge, Anschläge, Biegehilfe, Stationsplan)

2. Tag:

- 3D-Biegeteile importieren und abwickeln
- 2D-Biegeteile aus anderen CAD-Systemen importieren
- Komplexe Biegesituationen lösen

3. Tag:

- Administrieren der Werkzeug- und Materialdaten
- Konfigurieren der Werkzeuge in der BOS Administrator-Datenbank
- Optional testen von eigenen Teilen

Kursmaterial (wird abgegeben):

- Notizblock und Schreibzeug
- Schulungsdokument zu Designer & Bybendpart

Vom Kursteilnehmer mitzubringen:

- Wenn gewünscht eigene 2D/3D Dateien